# Crash Bandicoot N. Sane Trilogy, 8 de abril e 12 de abril de 2025

Duração aproximada: 73 minutos

Jogado até ao nível Native Fortress

## Impressões:

- Jogo divertido e desafiante logo de início.

- Mecânicas simples, mas com execução exigente.

- Tudo parece fazer parte do mesmo mundo coeso da selva.

- HUD fácil de entender e objetivo claro.

## Dificuldades sentidas:

- Morrer frequentemente em buracos.

- Demorei a dominar o timing para acertar nas caixas.

- Demorei muito tempo no boss gordo até perceber que atacar diretamente era mais eficaz.

-Ainda não sei como chegar a certas caixas escondidas.

## Reflexão pessoal:

Apesar das dificuldades iniciais, o jogo tem-me cativado com o seu ritmo e desafio. Estou a gostar bastante da forma como me obriga a melhorar naturalmente. Sinto que cada erro me ensina algo.

## Foto(s) para memória visual:

